



## Djungeltaxin

### Ta fram följande:

Fem mattor, sex pallplintar, ett antal rep, tjockmattan, fyra bänkar, två plintar, samt bommen på höjd 10 som ska vara vänd för balansgång.

### Genomförande:

Alla i laget utom en deltagare som ska sköta djungeltaxin, befinner sig på startmattan. Efter startsignal ger sig dessa deltagare ut på hinderbanan. Först hoppar de över bänkarna, sedan tar de sig under den långa tunneln. Därefter balansgång med nedhopp på mattan, där en kompis väntar med plinten (*djungeltaxin*). Djungeltaxin kan bara ta med sig en passagerare åt gången. Taxin kör mellan bänkarna, svänger till vänster, och lämnar sin passagerare på nästa matta. Därefter får taxin köra tillbaka och hämta en ny passagerare, o.s.v. till dess alla lagkamraterna är körda till mattan. Skulle djungeltaxin stöta vid någon bänk ges ett tids-tillägg på 10 sekunder. Deltagarna på mattan tar sig sedan upp på plinten, svingar sig vidare med hjälp av repen till tjockmattan. Därefter gäller det att så snabbt som möjligt ta sig tillbaka till startmattan.

Låt lotten avgöra vilket av de fyra lagen som ska börja Djungeltaxin. När alla lagkamraterna på startmattan har tagit sig runt banan och kommit tillbaka till startmattan stoppas tiden. Efter tidtagning på alla lagen avgörs placeringarna mellan de fyra lagen. Det lag som har tagit sig runt banan på kortast tid har vunnit.

