

Enkelt om programmering

sid 1 1 - 2 Läraren rättar.

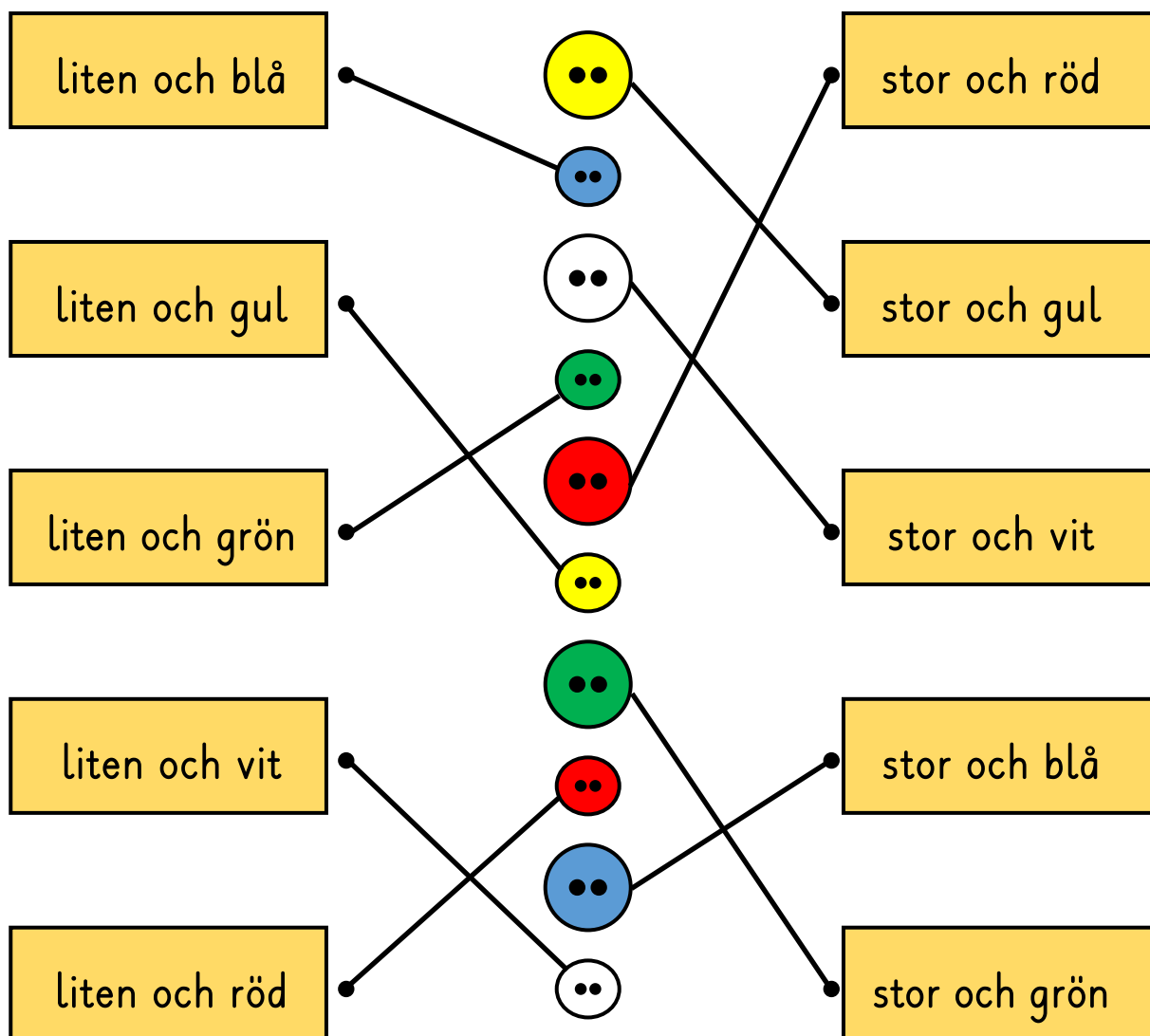
sid 2 1 - 3 Läraren rättar

sid 3 1 - 3 Läraren rättar.

sid 4 1 - 3 Läraren rättar.

sid 5 1 - 3 Läraren rättar.

sid 6



Enkelt om programmering

sid 7 1. Nour Isak Anna Adam

2. FALSKT

SANT

SANT

FALSKT

sid 8



3



3



2



4



3

sid 9



1



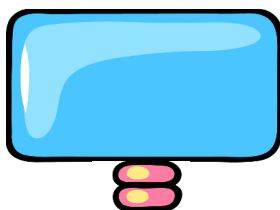
2



2



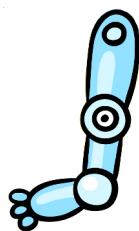
2



1



1



2



2



1

Enkelt om programmering

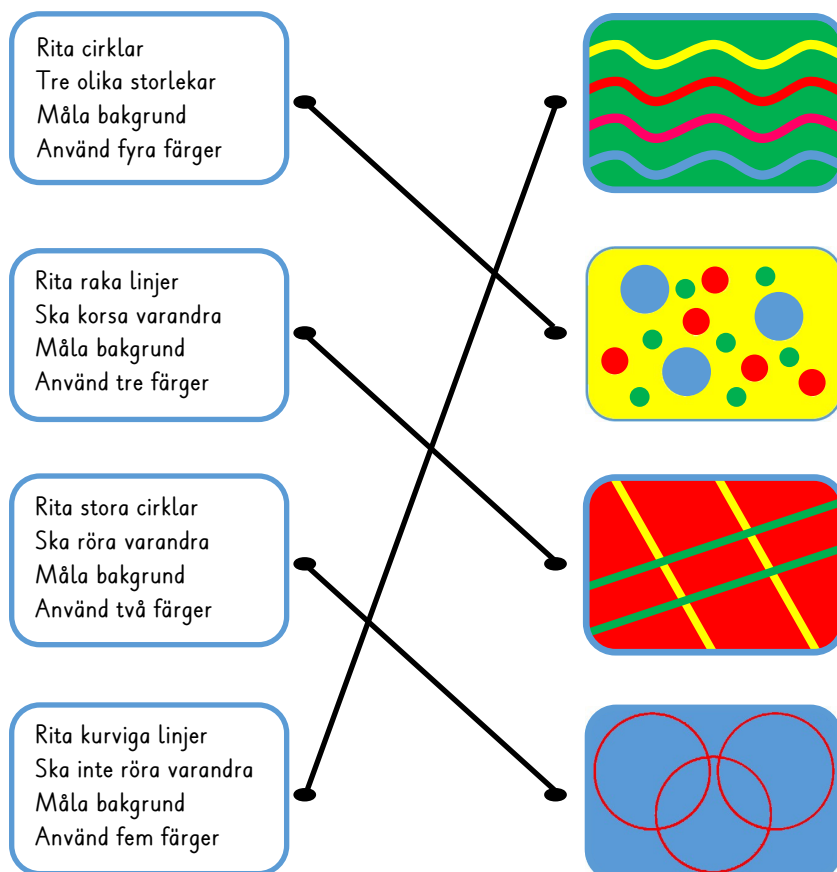
sid 10 Läraren rättar.

sid 11 1.

- 1 Gå till badrummet.
- 6 Lägg ifrån dig tandborsten.
- 2 Ta upp tandborsten.
- 7 Gå ut ur badrummet.
- 4 Öppna munnen och borsta tänderna.
- 5 Upprepa tills alla tänder är borstade och rena.
- 3 Kläm ut en klick tandkräm på borsten.

2. Läraren rättar.

sid 12

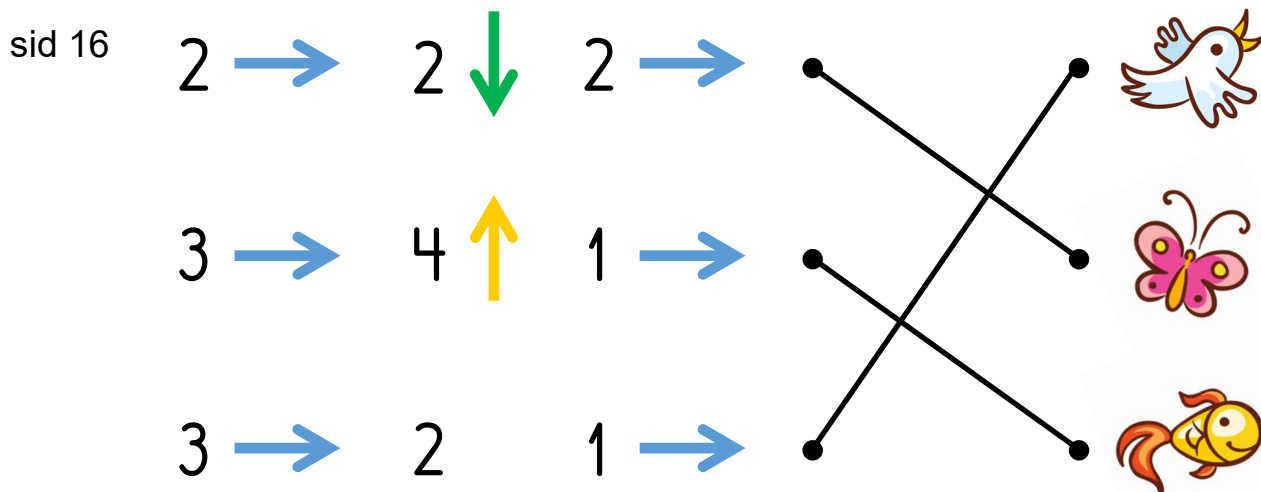


Enkelt om programmering

sid 13 Läraren rättar.

sid 14 Nour

sid 15 Läraren rättar. Flera möjliga svar.



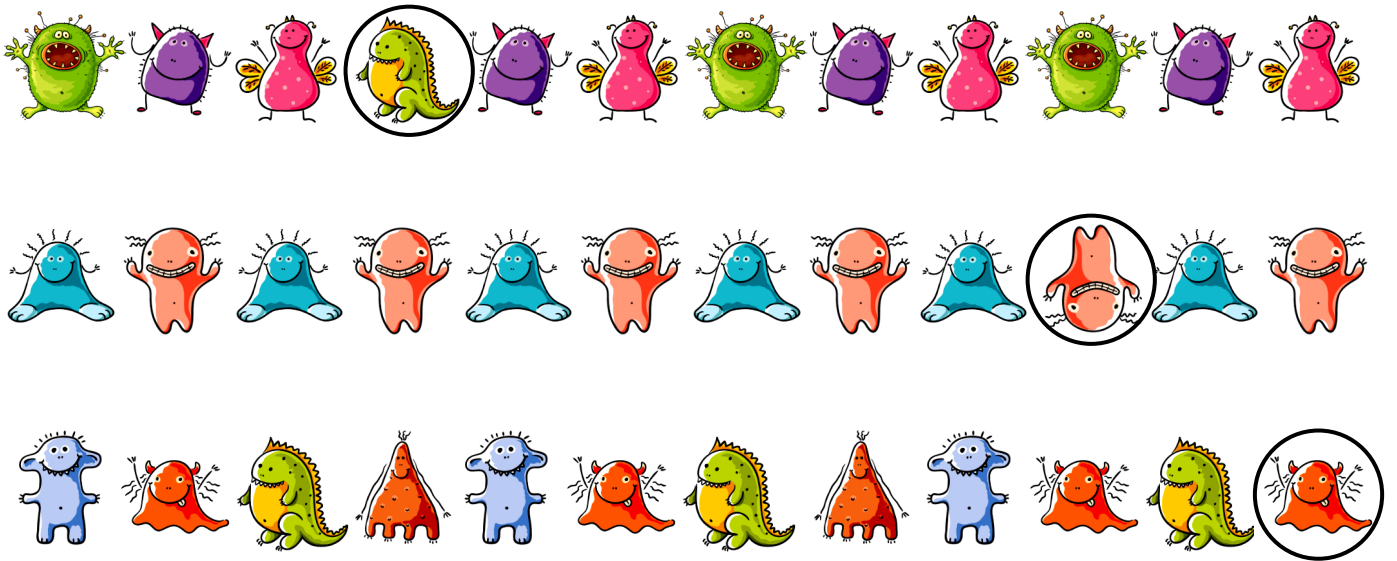
sid 17 4 gånger
6 gånger
4 gånger
3 gånger
2 gånger

sid 18 Läraren rättar.

sid 19 Lärare rättar.

Enkelt om programmering

sid 20 1.



2.

A B C A B C C B C A B C A B C A B C
D E F D E F D E F D E F D E E D E F
P Q R P Q R R Q R P Q R P Q R P Q R
X Y Z X Y Z X Y Z X Y Z X Y Z Y Y Z

sid 21 Sätt ett kryss över  .

sid 22 Ada Lovelace
Charles Babbage
skapa musik, rita och skriva
världens första algoritm

Enkelt om programmering

sid 23	mus	högtalare
	tangentbord	hörlurar
	ritplatta	3D-skrivare
	mikrofon	bildskärm
	skanner	skrivare

sid 24 1. en riktig robot, dator, miniräknare, dammsugare och strykjärn är programmerade
äldre miniräknare, dammsugare och strykjärn är inte programmerade

en leksaksrobot, en fotboll, en bok och ett leksakslok, kan vara programmerade

ett pappersflygplan, ett par skridskor, ett äpple och ett paraply brukar inte vara programmerade, men vi vet inte hur det är i framtiden

2. Läraren rättar.

sid 25 Läraren rättar.