

Facit

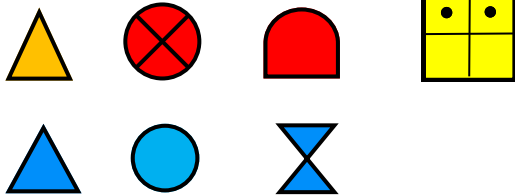
sid 1

1. Läraren rättar.

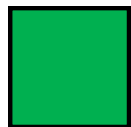
sid 2

1. Läraren rättar.

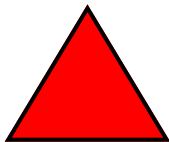
sid 3



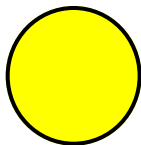
sid 4



rektangel, kvadrat,
fyra hörn, fyra sidor,
grön



triangel, tre hörn,
tre sidor, röd



cirkel, saknar hörn,
rund, gul



rektangel, fyra hörn,
fyra sidor, blå

sid 5

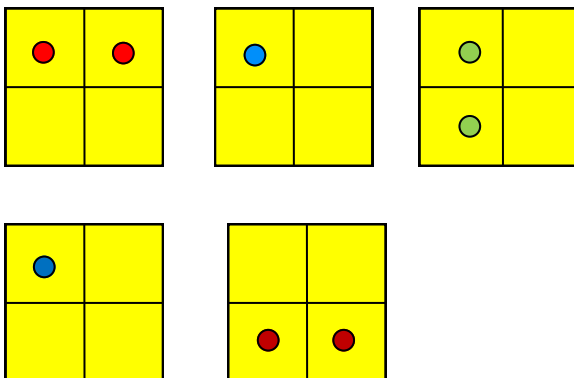
Rad 1 - Figur C ska bort. Ej räta vinklar.

Rad 2 - Figur D ska bort. Vriden.

Rad 3 - Figur B ska bort. Femhörning.

Rad 4 - Figur B ska bort. Ej ellips.

sid 6



sid 7

Läraren rättar.

sid 8

Läraren rättar

sid 9

Kod C

sid 10

Kod C

sid 11

Läraren rättar.

sid 12

Läraren rättar.

sid 13

Roboten kommer till Maja.

sid 14

Roboten kommer till Maja.

sid 15

Läraren rättar.

sid 16

Läraren rättar.

sid 17

Benet finns i sandlådan.

sid 18

Benet finns i tältet.

sid 19

Läraren rättar.

sid 20

Roboten får 9 poäng. Maja får 6 poäng.

sid 21

Roboten får 12 poäng. Leo får 11 poäng.

sid 22

Läraren rättar.

sid 23

Roboten kommer till Maja.

sid 24

Ljusblå ruta

sid 25

Rosa ruta

sid 26

Robotens kod

Gå framåt
Gå framåt
Sväng höger **BUGG vänster**
Gå framåt
Gå framåt
Sväng höger
Gå framåt
Sväng vänster
Gå framåt
Gå framåt
Sväng vänster **BUGG höger**
Gå framåt
Gå framåt
Sväng höger
Gå framåt

sid 27

Robotens kod

Gå framåt
Sväng vänster
Gå framåt
Sväng höger
Gå framåt
Gå framåt
Sväng vänster **BUGG höger**
Gå framåt
Sväng vänster
Gå framåt
Gå framåt
Sväng höger **BUGG vänster**
Gå framåt
Gå framåt

sid 28

Pil nummer 3, pil nummer 22 och pil nummer 27 visar fel riktning.

sid 30

1. 26
2. 29
3. 43
4. 118
5. 123
6. 112
7. 65
8. 233

1. 111
2. 100100
3. 1011011
4. 1100100
5. 1110011
6. 11101000

sid 31

SPRING

sid 32

ARBETE

sid 33

Läraren rättar.

sid 34

Läraren rättar.

sid 37

1. En jättelik dator som ibland är lika stor som en idrottshall.
2. En mycket liten dator, som ibland bara är några millimeter stor.
3. elnätet, telenätet, flygplanstrafiken, sjukvården, fabriker och industrier.
4. Den del i datorn som tar hand om all data.
5. En behandlar ettor och nollor, genom att antingen släppa igenom elektrisk ström eller inte släppa igenom elektrisk ström.
6. Indataenhet
7. Tangentbord, pekverktyg (mus), mikrofon, skanner och ritplatta.
8. Skärm, skrivare, högtalare, hörlurar och 3D-skrivare.
9. Datorns olika program.
10. Mindre datorprogram som kan installeras på smarta mobiltelefoner och datorplattor.

sid 38

1. Därför att Ada var först med att skriva en algoritmliknande beskrivning till en räknemaskin.
2. För att uppmärksamma Ada och alla kvinnor inom vetenskap.
3. Ada

sid 39

1. Han arbetade med att lista ut hemliga tyska koder under andra världskriget..
2. Det var den första programmerbara datorn.
3. BARK och BESK.

sid 40

Du är duktig på att lista ut koder.

sid 41

1. En robot är en dator som kan göra fysiska uppgifter. Det kan inte en dator.
2. Att utföra samma rörelse gång på gång skulle kunna vara skadligt för en människa.
3. Läraren rättar.

sid 42

Programmerade saker:

trafikljus, smartphone, termometer, strykjärn, tvättmaskin, dammsugare.

Det kan ju sitta en cykeldator på cykeln. I så fall kan man ju ta med cykeln också.

sid 43

Läraren rättar.

sid 44

Läraren rättar.