

Enkelt om programmering 2.0

- 1 Sortering 1
 - 2 Sortering 2
 - 3 Logiska grindar ~ OCH-grinden
 - 4 Logiska grindar ~ ELLER-grinden
 - 5 Logiska grindar ~ INTE-grinden
 - 6 Villkor ~ om - så
 - 7 Villkor ~ om - så - annars 1
 - 8 Villkor ~ om - så - annars 2
 - 9 Pilprogrammering med villkor 1
 - 10 Pilprogrammering med villkor 2
 - 11 Pilprogrammering med villkor 3
 - 12 Pilprogrammering med villkor 4
 - 13 Binär kod
 - 14 Maskinkod 1
 - 15 Maskinkod 2
 - 16 Maskinkod 3
 - 17 Hemliga koder 1
 - 18 Hemliga koder 2
 - 19 Hemliga koder 3
 - 20 De första datorerna
 - 21 Den första kompilatorn
 - 22 Resan till månen
 - 23 Internet och World Wide Web
 - 24 Artificiell Intelligens ~ AI
 - 25 Ett svart hål
- Facit finns på www.tengnäs.se

© Tengnäs Läromedel